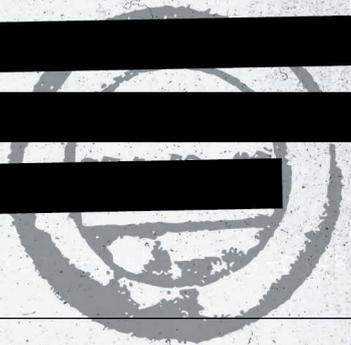




Documenti della missione



Fase uno

Stampa

Stampa questo documento, ciascuna pagina su un foglio singolo. Avrete bisogno dei singoli fogli.

Le pagine seguenti contengono la "Missione di addestramento" e la Missione 1: "Central Station"

Fase due

Lavorate insieme

Escape Team è ancora più divertente se giocato in 2-4 giocatori.

Ogni missione è divisa in diverse fasi. Il codice per la soluzione di ciascuna fase deve essere inserito nell'app ESCAPE TEAM in ordine, iniziando dalla Fase 1.

Tuttavia, consigliamo di mettere sul tavolo tutte le pagine delle missioni, lavorando su di esse in parallelo.

Fase tre

Preparatevi

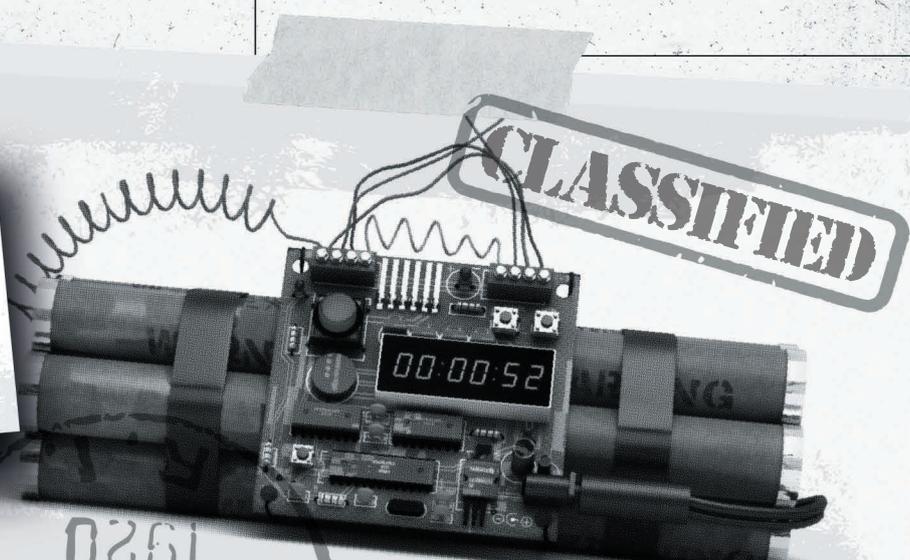
La panoramica di ciascuna missione presenta un elenco di tutti i materiali necessari (forbici, penne, ...). Tenete tutto a portata di mano. Raccomandiamo di usare penne colorate e facilmente distinguibili. Matite e gomma potrebbero tornare utili...

Fase quattro

Pronti?

Avviate l'app ESCAPE TEAM. La storia viene narrata tramite messaggi audio e degli avvisi sonori vi avviseranno di nuovi indizi, quindi attivate l'audio* del dispositivo. Nell'app, selezionate la missione per iniziare l'avventura.

*In caso di utilizzo di iPhone, accertarsi di posizionare l'interruttore di suono disattivato sul lato del dispositivo, al di sopra dei pulsanti del volume, in posizione "suono attivato".





Missione di addestramento

01

05

CONFIRMED

- Facile/ [redacted]
- Max. 10 Min.
- 2-4 giocatori.
- Forbici, penna, carta

Si tratta di una missione molto semplice che vi introdurrà ai concetti di base di ESCAPE TEAM. Ma se non riuscirete a risolverla in tempo, non pensate neanche a disinnescare una bomba vera...

[redacted]

[redacted]

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

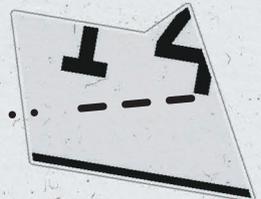
SCIOCCHI!

Questa bomba può essere disinnescata in TRE FASI.

Scometto che non supererete neppure la prima. Ma se volete provarci, forza! Ogni enigma avrà come risultato un CODICE A CINQUE CIFRE per la sua fase. Se pensate di aver risolto una fase, inserite il codice nell'app e confermate premendo OK.*

* Se si inserisce un codice sbagliato scatterà una penalità di tempo. Tick-tock!

X = . -



Missione di addestramento

04

05

A ..
B
C
D ...
E .
F
G ---
H
I ..
J
K ...
L
M ---



$N_j, v_j | C_j | N_j, v_j, N_j, v_j$
 $y_j^2 - (v_i + v_j)(N_i + N_j)$
 $\pi^{(0)}$
 $(x-1)^k - \frac{1}{(x-1)^k} - 4(x-1) - \frac{1}{(x-1)^k} + \frac{1}{(x-1)^k}$
 $\int \delta_c(\phi(x,y)) |\nabla(\phi(x,y))| dx dy$
bonds Σ

In (Δ) is the intersection of $f^{-1}(c_0)$
 $\Delta(c_1) = \bar{b}_0$
 $y_1, y_2 \in C\{c_0\}$ satisfy $\Delta(y_1)$
if and only if there are elements a
 $y_1 = f(a), y_2 = P(\bar{0})$
 $B\{b_0\}$ is the pullback of A

X



Fase
tre

Y

Missione bonus

Escape Team - abbiamo bisogno del vostro supporto, e lo abbiamo bisogno sui social media! Posta un selfie di te mentre giochi, tagga il nostro sito web www.escape-team.it e inviaci un link al tuo post a missione@escape-team.it - ti ricompenseremo con un codice coupon che sblocca gratuitamente le missioni 2 a 4 ("Terminal", "Ascensore" e "Montagne russe")! Le tessere di iscrizione come oggetti di scena si trovano qui sotto!

(Attenzione: Questi codici coupon funzionano solo (!) su dispositivi Android. Ma sicuramente hai qualcuno nel tuo giro di amici che possiede un telefono Android...?)

001-006



ESCAPE
TEAM

[Redacted]

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

002-006



ESCAPE
TEAM

[Redacted]

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

003-006



ESCAPE
TEAM

[Redacted]

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

004-006



ESCAPE
TEAM

[Redacted]

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

005-006



ESCAPE
TEAM

[Redacted]

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

006-006



ESCAPE
TEAM

[Redacted]

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

196
1919

autres sur la partie bon
Missions spéciales. Les cartes
insérées au fil dans le jeu
sont. Les cartes sont bonus
sur table drape, plus ennemi
il délivre au joueur à 10
à chaque mission avec à
un seul se fait avec le
"Carte-Mission" la table
drape; la table de 12 bobes
à 100000.
place pendant un passage
dans et sur mission. (100000)



Missione 01

Stazione centrale

01

06

CONFIRMED

- Facile/ [redacted]
- Max. 15 min.
- 2-4 giocatori.
- Forbici, penna, carta

Questa missione metterà alla prova le vostre abilità nel gioco di squadra. Cooperate, dite ciò che pensate, state calmi e non avrete problemi con questa bomba.

[redacted]

82-3248072390
E. TEAM-23486

The Old Newspaper

SECTION 4

Fase uno



Torre nera
da a2 a a1.

LOKOMOBILE

Fase tre

Il codice consiste nelle cifre 0, 3, 4, 5 e 8. Ma in che ordine? Il 4 è a destra del 5, ma non necessariamente di fianco. 0 e 5 sono alla massima distanza. Il 3 si trova tra i due numeri che di solito lo seguono. Sommando le due cifre sulla destra si ottiene lo stesso risultato della somma delle due cifre a sinistra. Regina bianca da b3 a b5. Alfiere nero da f7 a g6.

Non dimenticare:
Gamma cade su
Kappa ed Epsilon
cade su Beta.

Considerare sempre
il lato opposto.

Missione 01: Stazione centrale

05

06



Piega temporaneamente il continuum spazio-temporale nei seguenti modi:
Eta cade su Iota, Alfa cade su Zeta,
Lambda cade su Delta.

Missione 01: Stazione centrale

06

06



- ... nera da b1 a b2
- Regina bianca da c4 a b3
- Alfiere nero da e6 a f7
- Alfiere bianco da f3 a e4
- Torre nera da b2 a a2

...